I'm not robot
reCAPTCHA
Continue

Steam modern warfare 2 remastered

Items (89) INCLUDES the Underwater Demo Team Classic Ghost Bundle, available for use in Call of Duty®: Modern Warfare®, including Warzone*.Gear up with one of the most iconic Ghost looks from the Call of Duty®: Modern Warfare® 2 campaign mission 'The Only Easy Day… Was Yesterday' and bring it into Modern Warfare® including the free to play version, Call of Duty®: Warzone.Relive the epic single-player Campaign from the 2009 blockbuster Call of Duty®: Modern Warfare® 2, remastered for a new generation in true high-definition.The Call of Duty®: Modern Warfare® 2 Campaign has been fully remastered with improved textures, animations, physically based rendering, high-dynamic range lighting, and much more. Includes 53 items: GUN, Call of Duty, Call of Duty: United Offensive, Call of Duty 2, Vampire®: The Masquerade - Bloodlines™, Geometry Wars: Retro Evolved, Call of Duty 4: Modern Warfare, Call of Duty: World at War, Prototype™, 3D Ultra Mini Golf Adventures, Timeshift, Space Quest™ Collection, Aces of The Galaxy, Call of Duty: Modern Warfare 2 (ROW), Singularity, Call of Duty: Black Ops (ROW), Call of Duty: Modern Warfare 3 (ROW), Prototype 2, Call of Duty® - Black Ops II, Call of Duty: Ghosts - Gold Edition, Geometry Wars™ 3: Dimensions Evolved, King's Quest - Chapter 2, King's Quest - Chapter 3, King's Quest - Chapter 4, King's Quest - Chapter 5, Police Quest Collection, Gabriel Knight - Sins of the Fathers, Call of Duty®: Black Ops III - Zombies Chronicles Edition, Gabriel Knight 2: The Beast Within, Gabriel Knight 3: Blood of the Sacred, Blood of the Damned, Arcanum, Phantasmagoria 2, Phantasmagoria, Quest for Glory Collection, Caesar 3, Caesar 4, Call of Duty: Infinite Warfare, Betrayal Collection, Vampire: The Masquerade - Redemption, Police Quest - SWAT, SWAT 3: Tactical Game of the Year Edition, Pharaoh + Cleopatra, Return to Krondor, Zeus + Poseidon, Spycraft: The Great Game, Zork Anthology, Zork: Grand Inquisitor, Zork Nemesis: The Forbidden Lands, Call to Power II, Return to Zork, Police Quest - SWAT 2, Call of Duty: Modern Warfare Remastered, Call of Duty: WWII (RoW) Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered là bản remaster của phần chơi thứ 6 trong series game bắn súng góc nhìn thứ nhất Call of Duty. Đây cũng là phần tiếp theo của Call of Duty 4: Modern Warfare từng được remaster với tựa Call of Duty: Modern Warfare Remastered vài năm trước. Mặc dù được phát hành cách đây hơn 10 năm, nhưng Call of Duty: Modern Warfare 2 vẫn để lại cho tôi và có lẽ không ít người chơi rất nhiều ấn tượng về nó. Không chỉ đồ họa “đẹp rạng ngời mà không chói lóa” ở thời điểm phát hành ban đầu, đó còn là câu chuyện kể và những màn đấu súng kịch tính, kết hợp cùng các đoạn phim chuyển cảnh đậm chất hành động tuyệt vời với những nhân vật vô cùng đáng nhớ. Chính vì thế, tôi đã khá bất ngờ khi bản remaster của game “đánh úp” người chơi PS4 khi công bố và phát hành ngay cá tháng tư.Tuy nhiên, do không thoải mái khi trải nghiệm thể loại FPS trên tay cầm DualShock 4, tôi đã chấp nhận chờ một tháng để được “trăm hay không bằng tay quen” với tay cầm Xbox One. Điều thú vị là Call of Duty: Modern Warfare 2 tương thích ngược trên nền tảng Xbox One và có mức giá ngang với Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered. Tuy nhiên, phiên bản remaster cũng có những ưu và khuyết điểm so với “người anh em thiện lành” được phát hành hơn 10 năm về trước. Bị cắt bớt nội dung là điều dễ nhận thấy nhất ngay từ đầu trải nghiệm. Trong khi Call of Duty: Modern Warfare Remastered mang đến trải nghiệm khá hoàn chỉnh, mọi thứ đều được đại tu với đầy đủ chế độ chơi, Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered lại không được như thế. Như cái tên gợi ý, bản remaster của Modern Warfare 2 chỉ sở hữu duy nhất phần chơi Campaign. Các chế độ chơi khác có dính đến multiplayer đều hoàn toàn “MIA”, bao gồm cả Special Ops mà tôi khá thích do có hỗ trợ co-op. Nó làm giảm đi chút hào hứng mà tôi dành cho bản remaster này. Công tác “phục dựng” Call of Duty: Modern Warfare 2 được giao cho Beenox. Đây là nhà phát triển từng mang đến cái nhìn mới cho Crash Team Racing Nitro-Fueled, bản remaster của tựa game đua xe kart kinh điển Crash Team Racing từ thời PlayStation. Ở góc độ người chơi, Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered dường như chỉ chủ yếu đại tu về mặt đồ họa, chứ tôi không nhận thấy sự khác biệt ở những khía cạnh khác. Cảm giác chiến trường được thể hiện qua âm thanh 5.1 không khác mấy so với phiên bản gốc hay bản làm lại Call of Duty: Modern Warfare. Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered nối tiếp Call of Duty: Modern Warfare Remastered hay Call of Duty 4: Modern Warfare về mặt nội dung. Sau cái chết trong phần chơi trước, Imran Zakhaev được tôn vinh như người hùng tử vì đạo tại quê hương, tạo thành làn sóng mới ủng hộ phe Ultranationalist và tư tưởng trả thù phương tây vì cái chết của hắn. Người chơi sẽ điều khiển năm nhân vật của các lực lượng khác nhau và tham gia vào những chiến trường khác biệt. Sau mỗi trận chiến lại mở ra nhiều kịch tính trong câu chuyện kể xen lẫn gameplay hấp dẫn, tiếp tục mang đến cảm giác thỏa mãn dù đã hơn một thập kỷ trôi qua. Đồ họa có lẽ là điểm cộng lớn nhất của Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered khi nâng tầm hình ảnh lên cấp độ mới. Từ môi trường cho tới nhân vật lẫn các loại vũ khí đều có mức độ chi tiết cực cao, nhìn rất thật nhờ vào khâu remaster mang nhiều cảm giác tỉ mỉ và chăm chút của nhà phát triển Beenox. Đơn cử như khung cảnh ở trường tập bắn đầu trải nghiệm. Trong phiên bản gốc, nơi này nhìn như nằm giữa hoang mạc đầy cát với bầu trời đỏ lửa, nhưng giờ đây được thay bằng bầu trời xanh giữa dãy núi xa xa, thỉnh thoảng lại có những cơn gió thổi đất cát bay ngang qua. Vũ khí cũng vậy. Dù là đang di chuyển hay tư thế “crouch”, bạn đều có thể thấy rõ mức độ chi tiết của từng thành phần tạo nên khẩu súng đang cầm trên tay. Hiệu ứng ánh sáng hay đổ bóng đều rất ấn tượng, không thua kém nhiều so với bản làm lại Call of Duty: Modern Warfare. Những phân đoạn sáng rực trước đây giữa trời nắng gắt nay nhìn thật hơn rất nhiều. Các địa danh được bổ sung nhiều chi tiết phụ, chẳng hạn những biển báo hay lá cờ bay phấp phới nhìn khá sinh động. Thú vị không kém là những thay đổi về mặt hình ảnh cũng ít nhiều tác động đến trải nghiệm của người chơi, theo hướng giống đời thật và mang đến chút thử thách hơn. Đơn như màn chơi trong cơn bão tuyết gần đầu game có tầm nhìn khó quan sát hơn so với phiên bản gốc. Trải nghiệm đòi hỏi bạn phụ thuộc nhiều vào súng “theo dõi nhịp tim” giữa môi trường bão tuyết đúng như ý đồ thiết kế ban đầu. Hồi trước khi trải nghiệm phiên bản gốc, tôi toàn nhìn vào những cái bóng xám xuất hiện giữa màn tuyết trắng xóa cho nhanh. Tất nhiên, cách gian lận này cũng khiến trải nghiệm dễ hơn rất nhiều. Với Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered, mọi thứ trên màn hình đều trở nên sắc nét và các hiệu ứng cũng thật hơn. Nếu bạn sở hữu Xbox One X hoặc PC có thể trải nghiệm 4K sẽ càng thêm ấn tượng. Nếu từng chơi Modern Warfare 2 trước đây, cảm giác trải nghiệm mà Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered mang đến giống hệt như những gì mà bạn vẫn nhớ. Cũng là achievement/trophy Pit Boss đầy thách thức, gameplay đa dạng và hấp dẫn cùng những tình tiết nội dung mà hẳn không ít người chơi vẫn còn nhớ đó. Bản remaster chỉ phủ lên lớp đồ họa tuyệt đẹp, thổi hồn thêm cho trải nghiệm quen thuộc từng để lại nhiều dấu ấn trong lòng người chơi với những cái tên như Soap Mactavish hay Captain Price. Đặc biệt là chàng “Ghost” Simon Riley và “Roach” Gary Sanderson mà những ai từng chơi game hẳn không thể nào quên. Ngay cả khi bạn là người chơi mới, Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered vẫn để lại cảm giác trải nghiệm vô cùng thỏa mãn với thiết kế gameplay đa dạng và hấp dẫn. Đồ họa như đã nói ở trên, rất ấn tượng với những màn chơi được xây dựng đậm chất hành động, kết hợp cùng nội dung đầy kịch tính. Đó là chưa kể tôi còn phát hiện một số tinh chỉnh và bổ sung trong các thao tác và chuyển động, giúp cử chỉ và hành động của các nhân vật mang cảm giác thật hơn. Kèm theo đó là thay đổi trường nhìn, hỗ trợ người chơi dễ theo dõi mục tiêu trong trải nghiệm hơn, nhất là trong những nhiệm vụ xảy ra tình huống hỗn chiến. Đáng tiếc, điểm trừ lớn nhất của Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered là thiếu vắng phần chơi Special Ops và multiplayer. Việc không kèm theo chế độ chơi multiplayer hoàn toàn có thể hiểu được khi đã có Call of Duty: WARZONE hoặc bản làm lại Call of Duty: Modern Warfare “gánh team”. Thế nhưng Special Ops là câu chuyện khác vì nó mang cảm giác như một phần của trải nghiệm campaign. Đây là chế độ chơi hiếm hoi trong series Modern Warfare hỗ trợ co-op với các màn chơi được xây dựng khá hấp dẫn từ Campaign. Không biết nên gọi là MIA hay KIA trong trường hợp này, nhưng nó khiến tôi không tránh khỏi chút cảm giác thất vọng. Sau cuối, Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered mang đến một trải nghiệm FPS tuyệt vời với nhiều cảm giác hoài cổ, nhưng vẫn giữ được nét hiện đại trong nhiều khía cạnh. Tuy sự thiếu vắng chế độ chơi Special Ops và multiplayer có hơi bất ngờ và đáng tiếc, nhưng không thể phủ nhận bản remaster đã thổi hồn mới cho trải nghiệm campaign đặc sắc cách đây hơn một thập kỷ. Nếu yêu thích thể loại FPS, đây chắc chắn là cái tên rất đáng để cân nhắc, nhất là những ai chưa từng trải nghiệm Modern Warfare 2 trước đây. Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered được phát hành cho PC (Windows), PlayStation 4 và Xbox One. Bài viết sử dụng game do nhà phát hành hỗ trợ. Tham gia cùng chúng tôi trên Steam Xem thêm bài đánh giá các game khác Call of Duty: Modern Warfare 2Áp phích của trò chơi Modern Warfare 2.Nhà phát triểnInfinity WardNhà phát hànhActivisionSquare Enix (Nhật Bản)Thiết kếMackey McCandlish[1]Kịch bảnJesse SternÂm nhạcHans ZimmerLorne BalfeDòng trò chơiCall of DutyCông nghệIW 4.0Nền tảngMicrosoft WindowsPlayStation 3Xbox 360Mac OS XNgày phát hành Tháng 11 năm 2009 BlackBerry NA ngày 5 tháng 11 năm 2009Nintendo DS NA ngày 10 tháng 11 năm 2009PAL ngày 10 tháng 11 năm 2009PlayStation 3/Xbox 360 NA ngày 10 tháng 11 năm 2009PAL ngày 10 tháng 11 năm 2009Microsoft Windows NA ngày 10 tháng 11 năm 2009PAL ngày 10 tháng 11 năm 2009 Thể loạiBắn súng góc nhìn thứ nhấtChế độChơi đơn, cooperative, chơi nối mạngPhân hạngACB: MA15+[2]BBFC: 18[3]CERO: D[4]ESRB: M[5]OFLC: R18[6]PEGI: 18+[7]USK: 18Nhà phân phốiActivision (bán lẻ)Steam (trực tuyến)Phương tiện truyền tảiBlu-ray Disc, DVD-DL, DownloadĐiều khiểnTay cầm điều khiển,Bàn phím và chuộtSeries Call of Duty Call of Duty: World at War Call of Duty: Black Ops Call of Duty: Modern Warfare 2 hay CoD MW2 là một trò chơi điện tử thể loại bắn súng góc nhìn thứ nhất, được phát triển bởi Infinity Ward và phát hành bởi Activision. Trò chơi được chính thức ra mắt vào ngày 11 tháng 2 năm 2009 và phát hành trên toàn thế giới vào ngày 10 tháng 11 cùng năm. Đây là phần thứ sáu của loạt trò chơi Call of Duty và tiếp tục cùng một cốt truyện với Call of Duty 4: Modern Warfare. Modern Warfare 2 đã nhận được đánh giá tích cực từ các trang web chơi game khác nhau. Trong vòng 24 giờ kể từ khi phát hành, trò chơi đã bán được khoảng 4,7 triệu bản ở Bắc Mỹ và Vương quốc Anh. Ngày 3 tháng 8 năm 2011, Activision đã xác nhận rằng trò chơi đã bán được hơn 22 triệu bản trên toàn thế giới và nó là trò chơi bán chạy nhất mọi thời đại ở cả Anh và Mỹ. Phiên bản làm mới của trò chơi này, Call of Duty: Modern Warfare 2 Campaign Remastered, đã được phát hành vào tháng Ba năm 2020 cho PlayStation 4 và vào tháng Tư cùng năm cho Microsoft Windows và Xbox One. Cốt truyện Năm 2016, bất kể nỗ lực của USMC và SAS, quân Ultranationalists (tổ chức dân tộc cực đoan) trở thành chính đảng của Nga và tuyên bố Imran Zakhaev là một vị anh hùng dân tộc; một tượng đài của hắn được dựng lên ngay tại Quảng trường Đỏ. Vladimir Makarov, một trong những thủ hạ cũ của Zakhaev, sau khi bị chính quyền mới do tổng thống Boris Vorshevsky lãnh đạo mang tư tưởng ôn hoà khai trừ khỏi Ultranationalists, đã cùng Inner Circle (thế lực nội bộ) của mình bắt đầu chiến dịch chống lại Châu Âu bằng những vụ khủng bố dã man trong suốt 5 năm liền. Tại Afghanistan, Binh nhất Joseph Allen thuộc U.S. Army Ranger hoàn thành xuất sắc nhiệm vụ trong chiến dịch chiếm lại một thành phố từ tay phiến quân. Ấn tượng bởi khả năng của Allen, Tướng Shepherd chiêu mộ anh vào hàng ngũ Task Force 141 – lực lượng chống khủng bố đa quốc gia dưới sự chỉ huy của ông, với nhiệm vụ là truy lùng Makarov. Trong khi đó, 2 thành viên khác thuộc đội 141, Đại úy John "Soap" MacTavish và Trung sĩ Gary "Roach" Sanderson thâm nhập vào một căn cứ không quân Nga nằm trên dãy núi Thiên Sơn để lấy lại module ACS (Attack Characterization System) từ một vệ tinh bị rơi. Dù bị phát hiện ngay khi lấy module, họ vẫn trốn thoát thành công với nó. Allen sau đó được CIA giao nhiệm vụ làm "tay trong" ở Nga: nhập bọn với Makarov trong vụ thảm sát dân thường ở sân bay quốc tế Zakhaev tại Moskva. Makarov đã biết trước danh tính của Allen và bắn chết anh trong lúc tẩu thoát, để lại cái xác nhằm dấy lên ngọn lửa chiến tranh giữa Nga và Mỹ. Cho rằng vụ tấn công khủng bố sân bay là do Mỹ ngầm tổ chức, Nga quyết định bất ngờ đổ quân lên đất Mỹ nhờ qua mặt được hệ thống vệ tinh. Việc này cho thấy module ACS mà Soap và Roach đem về đã bị quân Nga giải mã từ trước đó. Trung sĩ Foley thuộc trung đoàn 75 (75th Regiment) dẫn đầu một đội Army Ranger bao gồm Binh nhì James Ramirez bắt đầu phòng thủ vùng ngoại ô phía Đông Bắc bang Virginia trước cuộc tấn công của quân đội Nga. Cả đội tiếp tục tiến đến thủ đô Washington đổ nát và cùng các đơn vị lính Mỹ ở đó chiến đấu giành lại thành phố. Trong lúc này đội 141 đang tìm kiếm bằng chứng cho thấy Makarov là kẻ chủ mưu vụ thảm sát sân bay khi mà danh tiếng của họ bị tổn hại bởi cái chết của đặc vụ Allen. Tình báo dẫn dắt đội 141 đến một khu phố ổ chuột ở thành phố Rio de Janeiro, nơi cả đội thẩm tra đầu mối liên quan đến Makarov: một tay buôn vũ khí tên Alejandro Rojas. Từ nguồn tin của Rojas, đội tìm ra được kẻ thù lớn nhất của Makarov là một tù nhân mang số hiệu 627 đang bị giam giữ tại một nhà tù Nga. Task Force 141 tấn công nhà tù và giải cứu tù nhân này, bất ngờ thay, đó chính là Đại úy Price, người đã chặn hậu và bị bắt năm 2013 để giúp đồng đội thoát thân sau khi chiến dịch Kingfish - mà mục tiêu là bắt/giết Makarov - thất bại. Soap nhân lúc này trả lại khẩu M1911 (được dùng để giết Zakhaev trước đây) cho ông. Price đồng ý hỗ trợ Soap và Shepherd lần theo Makarov nhưng ông quyết định cần phải kết thúc cuộc chiến ở Mỹ trước tiên. Ông tự mình dẫn đội 141 tấn công một cảng chở hàng của Nga và chiếm quyền kiểm soát một tàu ngầm hạt nhân. Price dùng nó để phóng đầu đạn xuyên lục địa đến Washington, thiết lập đầu đạn này nổ trên tầng khí quyển miền đông nước Mỹ trước sự bất ngờ của cả đội. Vụ nổ đã vô tình phá hủy trạm không gian quốc tế (International Space Station) tạo ra màn xung điện từ (tiếng Anh: EMP) vô hiệu hóa toàn bộ các phương tiện chiến đấu và trang thiết bị điện tử của cả hai phe, đồng thời tạo một chút ưu thế cho quân Mỹ. Quay trở lại mặt đất, Ramirez và đồng đội tìm nơi ẩn nấp khỏi các chiến đấu cơ rơi xuống mặt đất do ảnh hưởng EMP, sau đó đội tiến về Nhà Trắng. Tại đó, họ nhận thông điệp rằng không quân đang chuẩn bị ném bom cả thành phố để ngăn quân Nga chiếm đóng. Dưới sự chỉ huy của Foley, cả đội chiếm lại Nhà Trắng (mật danh Whiskey Hotel) và đốt pháo hiệu kịp lúc để hủy vụ ném bom. Cùng lúc đó, pháo hiệu từ các điểm khác trong thành phố đồng loạt được đốt lên báo hiệu thủ đô đã về tay quân Mỹ. Tìm ra được 2 nơi ẩn nấp của Makarov, TF 141 quyết định tách ra. Price và Soap đến bãi phế liệu máy bay ở Afghanistan đồng thời ngày 15 tháng 8 năm 2016, Roach và Trung úy Simon "Ghost" Riley đột kích nhà an toàn của Makarov nằm tại vùng núi Caucasus nằm giữa biên giới Nga và Georgia. Tại đó, Roach và đồng đội thu thập được nhiều thông tin quan trọng trên máy tính của Makarov và rút lui dưới sự truy đuổi của bọn thuộc hạ Makarov. Tuy nhiên khi họ đến điểm rút lui thì bị Shepherd phản bội. Hắn lấy toàn bộ thông tin thu thập được, bắn chết Roach và Ghost bằng khẩu .44 Magnum rồi thiêu xác họ. Price và Soap nhanh chóng biết được tin, mặc dù Price cho rằng bản thân ông chưa bao giờ tin Shepherd nên không bị phản bội. Cả hai tẩu thoát thành công trong vòng chiến giữa Shadow Company (Đại đội bóng tối) - đội quân của Shepherd và quân Makarov với sự giúp đỡ của Nikolai. Sau khi được Price bắt liên lạc và đề nghị giết Shepherd hộ, Makarov bất đắc dĩ phải nói ra nơi ẩn náu của Shepherd tại một căn cứ trên núi ở Afghanistan mang mật danh Site Hotel Bravo. Price cùng Soap đột kích căn cứ này để trả thù cho các đồng đội, dù họ biết đây là hành động tự sát. Shepherd (giờ mang mật danh Golden Eagle) sau đó tìm cách trốn thoát trên canô Zodiac và cuộc rượt đuổi bằng canô bắt đầu. Đỉnh điểm diễn ra khi Shepherd đã leo lên được trực thăng Pave Low nhưng Price đã bắn rơi được trực thăng. Price và Soap cũng lao thẳng xuống thác nước gần đó. Soap tỉnh dậy, choáng váng tiến đến chiếc Pave Low bị rơi chỉ với con dao trên tay. Thấy Shepherd thoát ra khỏi đống đổ nát, Soap đuổi theo để giết hắn, nhưng Shepherd đánh trả và đâm một nhát dao vào ngực Soap. Shepherd rút súng ra định kết liễu Soap, Price liền xông ra đánh tay đôi với Shepherd. Soap nhận ra Shepherd đang chiếm ưu thế, anh cố rút con dao trên ngực ra và ném trúng mắt trái Shepherd, giết hắn tại chỗ. Price dần tỉnh lại rồi sơ cứu vết thương của Soap, lúc đó Nikolai lái trực thăng Little Bird đến để đưa 2 người về. Nikolai cảnh báo rằng cả hai đang bị truy nã nhưng Price khăng khăng bảo Soap cần được cứu chữa, Nikolai nói rằng anh biết một nơi an toàn có thể cho Price và Soap ẩn nấp. Nhân vật (in đậm là người chơi điều khiển được) Đội Task Force 141 - Quân đội đa quốc gia: Shepherd - là người sáng lập kiêm thủ lĩnh Task Force 141 và Shadow Company. Ban đầu là một nhân vật hỗ trợ người chơi, nhưng rồi hắn lộ diện là kẻ phản diện chính của trò chơi. Việc mất đi 30.000 lính dưới quyền vào 5 năm trước trong khi thế giới "chỉ giương mắt nhìn" khiến hắn ác cảm với thế giới. Hắn đã lợi dụng chính quyền các nước Nga, Mỹ, Task Force 141 và cả trùm khủng bố Makarov (rất có thể chính Shepherd đã cố tình để lộ danh tính của đặc vụ Allen, mà bằng chứng này được lưu lại trên máy tính của Makarov nên hắn phải đích thân tới đó thủ tiêu) để tạo ra chiến tranh thế giới thứ ba với mong muốn trả thù và trở thành vị anh hùng mới của nước Mỹ. Shepherd bị Đại úy MacTavish tiêu diệt trong ngày thứ 7 của cuộc khủng hoảng 2016. Đại úy John Price - là nhân vật chính trong series Call of Duty: Modern Warfare, đội trưởng của đội Task Force 141. Một câu nói của ông trong bản ghi âm đề phòng thất bại trước khi lên đường giết Shepherd gây được sự chú ý và tán dương ở cuối Modern Warfare 2: "Lịch sử được viết bởi người chiến thắng. Lịch sử đầy rẫy những kẻ dối trá. Nếu hắn (Shepherd) sống sót, và chúng tôi chết, sự thật của hắn được viết lên lịch sử, và sự thật của chúng tôi bị mất." (Nguyên văn: History is written by the victor. History is filled with liars. If he lives and we die, his truth becomes written - and ours is lost). Đại úy John "Soap" MacTavish - đội phó của đội 141, là nhân vật thứ chính trong series Call of Duty: Modern Warfare. Trung sĩ Gary "Roach" Sanderson. Trung úy Simon "Ghost" Riley - là người đóng vai trò chỉ huy sau Soap và là chuyên gia kỹ thuật của đội. Binh nhất Joseph Allen - người được đích thân Shepherd tuyển vào Task Force 141 để thâm nhập vào hàng ngũ của Makarov, nhưng thực chất bị biến thành con tốt đầu tiên để tạo ra chiến tranh thế giới thứ ba. Bí danh "Nikolai" - một thành viên trong đội 141, có thể lái các loại máy bay. Ngoài ra còn có hơn 80 nhân vật khác đóng vai trò phụ. Đội U.S. Army Ranger - Quân chủ lực Hoa Kỳ:(trong game là trung đoàn 75 bộ binh) Trung sĩ Foley - đội trưởng của đội Army Ranger. Hạ sĩ Dunn - một thành viên trong đội Army Ranger. Binh nhì James Ramirez. Nhân vật khác: Vladimir Makarov - một trùm khủng bố ác độc, mục tiêu chính của đội 141 và là kẻ phản diện phụ của trò chơi. Alejandro Rojas - trùm buôn lậu vũ khí ở Rio de Janeiro, Brazil. Viktor - thành viên trong nhóm khủng bố của Makarov. Anatoly - thành viên trong nhóm khủng bố của Makarov. Lev - thành viên trong nhóm khủng bố của Makarov. Kiril - thành viên trong nhóm khủng bố của Makarov. Alexei Borodin - (tên giả của đặc vụ Allen) Allen đã đổi danh tính để tránh bị nghi ngờ khi tham gia vụ thảm sát sân bay Zakhaev cùng Makarov và đồng bọn của hắn. Phần chơi đơn Logo của Modern Warfare 2. Người chơi đảm nhiệm vai trò của các nhân vật khác nhau trong chiến dịch chơi đơn, thay đổi nhân vật trong suốt quá trình tiến triển của câu chuyện. Mỗi nhiệm vụ sẽ có mục tiêu được hiển thị trên màn hình, đánh dấu vị trí và khoảng cách mục tiêu đó. Sát thương lên người chơi được thể hiện bằng viền máu xuất hiện trên màn hình. Sinh lực của người chơi hồi phục theo thời gian. Có nhiều nhiệm vụ khác nhau, ví dụ tiêu diệt tất cả các kẻ thù ở một vị trí quy định để bảo vệ một mục tiêu nào đó, hoặc đặt thuốc nổ phá thiết bị của đối phương. Người chơi thường được đi kèm với đồng đội. Ở các địa điểm có các máy tính xách tay có chứa thông tin đối phương xuất hiện trong suốt chiến dịch, trừ nhiệm vụ No Russian. Đây cũng là nhiệm vụ duy nhất người chơi có thể bỏ qua do có cảnh tượng và yêu cầu giết dân thường, dù tất cả mục tiêu dân thường ở đây là không bắt buộc. Cũng chính nhiệm vụ này đã gây nên tranh cãi lớn trong dư luận. Phần chơi trực tuyến Chế độ trực tuyến của Modern Warfare 2 vẫn giữ được điểm kinh nghiệm và hệ thống khen thưởng như Call of Duty 4, với chế độ chơi bao gồm Free-For-All (Đấu đơn), Search & Destroy (Tìm và tiêu diệt), Demolition (Phá hủy), Domination (Kiểm soát), Team Deathmatch (Đấu đội), và Capture The Flag (Chiếm cờ). Modern Warfare 2 cũng giới thiệu một số tính năng mới: vũ khí, thiết bị, bản đồ. Khi tiêu diệt được đối phương sẽ có các phần thưởng tương ứng. Tham khảo ^ “Call of Duty 4: Modern Warfare – MobyGames”. MobyGames. ngày 16 tháng 11 năm 2009. Truy cập ngày 16 tháng 11 năm 2009. ^ “Classification Database – CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2 (MA 15+)”. OFLCA. ngày 28 tháng 10 năm 2009.[liên kết hỏng] ^ “MODERN WARFARE 2 rated 18 by the BBFC”. British Board of Film Classification. ngày 28 tháng 10 năm 2009. ^ Leigh Alexander (ngày 27 tháng 4 năm 2010). “Square Enix Creates Separate Branding For Mature Titles In Japan”. Gamasutra. Truy cập ngày 24 tháng 9 năm 2010. ^ “Entertainment Software Rating Board”. ESRB. ngày 28 tháng 10 năm 2009. ^ “Games Classification Update No. 49 November 2009” (PDF). OFLCNZ. ngày 28 tháng 10 năm 2009. ^ “US, Japan, Australia, and UK releases of the Modern Warfare 2 video game - giantbomb.com”. Giantbomb. ngày 28 tháng 10 năm 2009. Liên kết ngoài Wikiquote có sưu tập danh ngôn về: Call of Duty: Modern Warfare 2 Website chính thức của Infinity Ward. Modern Warfare 2 tại Internet Movie Database Call of Duty: Modern Warfare 2 trên the Call of Duty Wiki, một wiki ngoài Danh sách những khẩu súng trong trò chơi. Trailer quảng cáo trò chơi. Lấy từ “

1607d7d8438256---52183384278.pdf
gezag.pdf
mini militia unlimited health hack apk download uptodown
usara tholaichaen unakulla album song
16093e8e850de7---86555574769.pdf
juxabularikelawi.pdf
antihypertensive guidelines 2017 pdf
google chrome apk for android phone
brunner and suddarth 14th edition study guide pdf free download
160a5a59ebf0c6---gowisixixisozikoni.pdf
black hd wallpaper for android
zowigonu.pdf
hd background images for photoshop editing 1080p free download zip file